

## Ontwerp je eigen monument

Je ziet hieronder een lijst met namen en gebeurtenissen uit de geschiedenis van Nederland. Ze staan niet op volgorde, maar ze zijn uit alle tijdvakken afkomstig.

<b>1</b>	Herman Boerhaave	<b>12</b>	Romeinse grenspaal Valkenburg
<b>2</b>	Karel de Grote	<b>13</b>	Treinkaping bij De Punt
<b>3</b>	Gebouw Felix Meritis	<b>14</b>	De familie Trip uit de Gouden Eeuw
<b>4</b>	Jo van Heutsz	<b>15</b>	Domela Ferdinand Nieuwenhuis
<b>5</b>	Julius Civilis	<b>16</b>	Keizer Wilhelm II in huis Doorn
<b>6</b>	Steve Mokone	<b>17</b>	Neaderthalerkamp Den Bosch
<b>7</b>	Johannes Maurits van Nassau Siegen	<b>18</b>	Akwasi
<b>8</b>	De Burcht in Leiden	<b>19</b>	De martelaren van Gorinchem
<b>9</b>	Anton Mussert	<b>20</b>	Willem Drees
<b>10</b>	Meisje van Yde	<b>21</b>	Stadhouder Willem V
<b>11</b>	Samuel van Houten	<b>22</b>	Bonifatius

### Voorstudie

Kies drie namen of gebeurtenissen uit. Hiervan ga je een korte voorstudie maken. Daarvoor beantwoord je telkens de volgende vragen:

<b>1</b>	Geef een omschrijving van de persoon of gebeurtenis die je hebt gekozen. Doe dat door antwoord te geven op de volgende vragen: <b>A</b> Wanneer leefde de persoon / was deze gebeurtenis? <b>B</b> Wat deed deze persoon / gebeurde er toen? <b>C</b> Waar leefde deze persoon / vond de gebeurtenis plaats? <b>D</b> Waarom is het belangrijk om deze persoon / gebeurtenis te blijven herinneren?
<b>2</b>	Bestaat er al een monument voor deze persoon / gebeurtenis? <b>A</b> Zo ja, wat is dan de boodschap van dat monument en is dat nog geschikt voor nu? <b>B</b> Zo nee, wat voor boodschap zou het monument voor deze persoon / gebeurtenis moeten hebben?

## Eigen ontwerp

Kies nu een van de drie personen of gebeurtenissen waarvan je een voorstudie hebt gemaakt. Je gaat nu je eigen monument ontwerpen. Mocht er al een monument van de persoon of gebeurtenis bestaan, dan ontwerp je toch een nieuwe.

Het ontwerp moet aan de volgende onderdelen voldoen:

<b>1</b>	Maak een ontwerp in 3D in een grafisch programma of door een perspectief-tekening met potlood en papier. Eventueel (als je dat zelf wil doen) kun je een schaalmodel bouwen van hout of klei.
<b>2</b>	Geef de afmetingen van het monument duidelijk weer.
<b>3</b>	Maak bij het monument een tekst met uitleg. Beantwoord daarin de volgende vragen: <b>A</b> Hoe heet het monument? <b>B</b> Waar staat het monument? Waarom juist op die plek? <b>C</b> Wat stelt het monument voor? (bijvoorbeeld: <i>Het is een beeld van een koning die op zijn paard zit, of Het is een beeld gemaakt van tranen van verdriet</i> ) <b>D</b> Staat er tekst op het monument? Zo ja, welke? <b>E</b> Welke boodschap moet het monument geven? <i>Hiermee bedoelen we hoe je kunt zien wat je met dit monument bedoelt. Een monument moet ons ergens aan doen herinneren. Wat is dat en op welke manier probeer je dat te doen?</i>

Beoordeling: kijk verderop in dit document -->

## Beoordeling

Gebruik onderstaande rubric om te kijken of je alle onderdelen hebt:

Dit kun je nog verbeteren	Onderwerp	Dit doe je goed
	<b>1</b> Het ontwerp is in 3D en is netjes gemaakt	
	<b>2</b> De naam en plaats voor het monument zijn goed gekozen	
	<b>3</b> De boodschap van het monument komt goed over	